



### **Custom Libraries in PLECS Standalone**

PLECS Standaloneのカスタムライブラリ ユーザ定義のコンポーネントライブラリとモデル参照を作成および更新する方法

Tutorial Version 1.0



## 1 はじめに

この演習の目的は、ユーザ定義ライブラリのカスタムコンポーネントを使用してPLECSモデルを構築することです。ライブラリ を使用すると、回路で使用するカスタムコンポーネントやマスクされたサブシステムが常に最新の状態に保つことができます。 また逆に、独自のカスタムコンポーネントを開発している場合は、ライブラリを使用して、コンポーネントモデルに加えた変更 が読み込み時にユーザの回路に自動的に反映されるようにすることができます。この演習では、PLECS 4.5以降で利用可能 なモデル参照関数についても説明します。

このチュートリアルでは、次の内容を学習します:

- 新規のユーザライブラリを作成し、カスタムコンポーネントを追加する方法
- ライブラリを構成する方法
- ライブラリコンポーネントを更新する方法
- ライブラリリンクを分割してカスタマイズする方法
- ライブラリ内にライブラリを作成する方法
- モデル参照を作成する方法

始める前に 演習の各段階で作成したモデルと、参照モデルとを比較して確認します。

## 2 PLECSで新規のライブラリを作成

PLECS Standaloneのモデルファイルは、ライブラリファイルとして使用できます。このセクションでは、<u>サブシステムブロック</u> によるカスタムコンポーネントの作成</u>で作成したPV panelカスタムコンポーネント用の新しいライブラリファイルを作成 します。このカスタムコンポーネントは、添付ファイルに含まれているpv\_panel\_lib.plecsです。

PLECS Blocksetで新しいコンポーネントライブラリを作成するには、PLECS ExtrasライブラリのPLECS Libraryブロックを Simulinkモデルまたはライブラリにコピーする必要があります。次に、コンポーネントライブラリからコンポーネントをコピー する前に、Simulinkモデルに名前を付ける(つまり保存する)必要があります。詳細については、<u>チュートリアル動画</u>の"*PLECS* ブロックセットのカスタムコンポーネント"を参照してください。

#### 

- 1 添付ファイルのPLECSモデルpv\_panel\_lib.plecsを探します。
- 2 PLECS設定ダイアログを開き、Libraryタブに移動します。
- 3 サーチパスの+アイコンをクリックして、フォルダを選択します。pv\_panel\_lib.plecsファイルがあるフォルダを参照 し、フォルダーの選択をクリックします。これで検索パスが設定されます
- 4 ユーザーライブラリの+アイコンをクリックしライブラリを選択します。pv\_panel\_lib.plecsファイルを選択し、開くを クリックします。新しいユーザライブラリが作成されます。
- 5 必要に応じて、新しく作成したユーザライブラリの記述を変更します(例: "PV Panel Library")。
- 6 閉じるをクリックしてPLECS設定を閉じます。
- 新しく作成されたライブラリ"PV Panel Library"は、図1のように、PLECSライブラリブラウザに表示されます。この新しい ユーザライブラリは、標準ライブラリコンポーネントと同様に使用できるようになりました。

Γ

### 図1: PLECSライブラリブラウザに追加されたユーザライブラリ

🔴 🔵 🌑 Library Browser
Q Search components
System
Assertions
Control
Electrical
Thermal
Magnetic
Mechanical
Processor in the Loop
PLECS RT BOX
Il C2000 Target   By Papel Library
PV Panel
٥
_♀_ PV Panel
M
1
Ly I

注意: PLECS設定 -> Libraryダイアログ内のリンク目印の表示チェックボックスがオンになっている場合、図4に示す ように、PLECSは各コンポーネントの左下隅にライブラリにリンクを示す矢印(の)を表示します。このリンク目印を右 クリックするとコンテキストメニューが開き、"ライブラリリンクを破棄"したり、ライブラリブラウザに"参照コンポーネント の表示"ができます。

ライブラリの構造化

サブシステムを使用して、カスタムライブラリ内にさまざまなセクションを作成できます。たとえば、図2では、Filtersと呼ばれる 構造化ライブラリは、それぞれに異なるカスタムコンポーネントを含む2つの別々のサブシステムを使用して作成しています。 この構造化ライブラリモデルは、添付のファイルで、filters\_lib.plecsとして提供しています。

<b>⊠</b> 2:	構造化されたユー	·ザライブラリ"Fill	ters"を備えたPLEC	Sライブラリブラウザ
,_,				



## 3 ライブラリリンクの作成

次のステップは、このライブラリコンポーネントを PLECSモデルで使用することです。このセクションでは、PV Panel Library を使用してフルブリッジの単相インバータを構築します。

ライブラリコンポーネントを回路図またはコンポーネントライブラリにコピーすると、PLECSは完全なコピーではなく参照 コンポーネントを自動的に作成します。参照コンポーネントのパラメータを変更することはできますが、マスクしたり、すでに マスクされている場合は、マスクを編集することはできません。ライブラリリンクは、ブロックパラメータダイアログボックスの マスクタイプの横に表示される文字列"(リンク)"、または基になる回路図ウィンドウのタイトルバーに表示される文字列"リンク"、 あるいはPLECS 4.5以降では、図4に示すようにリンク目印が表示されることで認識できます。

### あなたのタスク:

1 添付ファイルのPLECS モデルcomponent libraries start.plecsを開きます。このモデルには、"Full-Bridge Inverter"というラベルの付いたサブシステム内に図3に示す回路が含まれています。

### 図3: 単相フルブリッジインバータのサブシステム



- 2 カスタムライブラリからPV Panelブロックを回路図ウィンドウにドラッグアンドドロップします。
- 3 図4に示すPVインバータ回路を完成させます。電気回路ブロック -> 受動素子カテゴリにあるブロックを使用して出力 フィルタと負荷を構築します。



### 図4: 完全なPVインバータ回路

Г

- 4 図4に示すように、パルス幅変調(PWM)信号を生成するコントローラ回路を完成させます。
- 5 パラメータ値を図4に示すように設定し、その他のコンポーネントのパラメータはすべてデフォルト値のままにします。
- 6 PVインバータと負荷の電圧、電流、電力測定を監視するための2つのPLECSプローブブロックを追加してモデルを完成 させます。
- 7 シミュレーションパラメータウィンドウを開き、シミュレーションの終了時間を0.4に設定し、ソルバをRADAUに変更します。

この段階では、モデルは参照モデルcomponent\_libraries\_1.plecsと同じになっているはずです。

注意: 参照コンポーネントは、コピーが作成された時点で有効なフルパスでライブラリコンポーネントにリンクします。 PLECSがライブラリリンクを解決できない場合、参照コンポーネントを強調表示し、エラー メッセージを表示します。 未解決のライブラリリンクを修正するには、参照コンポーネントを削除し、ライブラリ コンポーネントの新しいコピーを 作成します。

## 4 ライブラリリンクの更新

ライブラリリンクは回路の読み込み時に解決します。その後、参照先のライブラリコンポーネントに加えられた変更は、シミュ レーションの開始後に参照元のコンポーネントに自動的に反映されます。

このセクションでは、PV Panelのユーザライブラリコンポーネントを更新します。

#### 

- 1 添付のPV Panelのユーザライブラリコンポーネントファイルpv\_panel\_lib.plecsファイルを開きます。
- 2 サブシステムを選択し、編集メニューのサブシステムサブメニュー、またはブロックを右クリックしてコンテキストメニュー からマスクの編集…を選択します。
- 3 ダイアログタブで、左上の+アイコンをクリックして新しいパラメータを追加します。プロンプトはデフォルトのままにして、 OKをクリックし、変更を適用してダイアログを閉じ、モデルを保存します。
- Cこで、セクション3で構築したモデルに戻り、PV Panelサブシステムを開くと、ブロックパラメータのダイアログタブに新しいパラメータが表示されます。

### 5 ライブラリリンクを破棄

ライブラリリンクとライブラリコンポーネント間のリンクを破棄することができます。リンクはライブラリコンポーネントの単純 なコピーになり、ライブラリコンポーネントを変更してもコピーには影響がなくなり、その逆も同様になります。

#### あなたのタスク: $\checkmark$

- 1 セクション3で構築したモデルを再度開きます。PV Panelサブシステムを選択し、編集(ほたはコンポーネントのコンテキスト メニュー)のサブシステムからライブラリリンクを破棄を選択します。モデル内のPV Panelサブシステムとそのライブラリ コンポーネント間のリンクが破棄されまです。
- 2 PV Panelサブシステムを再度選択し、サブシステムサブメニュー(またはブロックのコンテキスト メニュー)からリンクの 非保護を選択します。これにより、サブシステムに変更を加えることができるようになります。
- 3 次に、PV Panelサブシステムのサブシステムサブメニュー(またはそのコンテキスト メニュー)からマスクの編集...を選択 し、セクション4で追加した新しいパラメータをダイアログタブから削除して、OKをクリックし、変更を適用してダイアログ を閉じます。
- PV Panelブロックをカスタムライブラリから回路図ウィンドウにドラッグ アンドドロップし、ブロックパラメータを既存 のサブシステムと比較すると、行った変更がライブラリコンポーネントに影響を与えていないことがわかります。

この段階では、モデルは参照モデルcomponent libraries 2.plecsと同じになっているはずです。



注意:また、モデル内のすべてのユーザ定義ライブラリへのリンクを解除するすることもできます。例えば、モデルが 依存するすべてのライブラリファイルを持たない別のPLECSユーザにモデルを送信する場合などです。これは、編集 メニューからすべての外部リンクを破棄...を選択することで実行できます。PLECSコンポーネントのライブラリは、この 機能の影響を受けません。

# 6 ライブラリ内のライブラリ

既存のカスタムライブラリコンポーネントを含む新しいライブラリコンポーネントを作成することができます。たとえば、図5に 示すように、PV Panelユーザライブラリコンポーネントを使用して、"Solar Power Generation System"という新しいカスタム コンポーネントが構築されます。このコンポーネントは、図6に示すように、元のPV Panelユーザライブラリ コンポーネントと 同じセクション内になるように構成できます。更新されたカスタム コンポーネント モデルは、添付のpv lib final.plecs として提供しています。

このセクションでは、既存のカスタムライブラリコンポーネントを含む新しいライブラリコンポーネントを構築します。



図5: PV Panelコンポーネントを使用した太陽光発電システムコンポーネント

#### 図6: PLECSライブラリブラウザと、内部にライブラリコンポーネントを含む更新されたユーザライブラリ

library Browser				
Q Search components				
System  Assertions  Control  Electrical  Thermal  Magnetic  Mechanical  Processor in the Loop  PLECS RT Box  TI C2000 Target  VV Panel Library  VV Panel				
Solar Power Generation System				
Solar Power Generation Sys sun + O - O Panel" custom library compore	tem hent.			



- 1 セクション2で使用した添付ファイルpv\_panel\_lib.plecsというPLECSモデルを開きます。
- 2 サブシステムコンポーネントを回路図ウィンドウにドラッグアンドドロップします。
- 3 この**サブシステム**コンポーネントの回路図内で、PV Panelライブラリコンポーネントを使用して、図5に示す回路を構築 します。
- 4 すべてのPV Panelコンポーネントをダブルクリックし、"Number of modules"パラメータを"n"に設定します。
- 5 親サブシステムに戻り、必要に応じて名前を変更し、編集メニュー(またはコンポーネントのコンテキストメニュー)のサブ システムサブメニューからマスクの作成…を選択します。
- 6 ダイアログタブで、+アイコンをクリックしてダイアログパラメータを構成します。
- 7 パラメータウィンドウに"Number of modules per each panel"と入力し、変数ボックスでこのパラメータに変数名"n"を 付けます。

### プローブ信号

ライブラリコンポーネントサブシステム内から信号を監視するには、図7に示すように、マスクエディタダイアログのプローブ タブで対象のカスタム コンポーネント信号を定義する必要があります。サブシステムマスクにカスタムプローブ信号を追加 すると、PLECSプローブブロックを使用してサブシステム内のキー値を直接監視できるようになります。チュートリアル<u>サブ</u> システムブロックによるカスタムコンポーネントの作成では、ステップバイステップで説明しています。 たとえば、太陽光発電システム(Solar Power Generation System)コンポーネント内のDC電圧を監視するには、図7に 示すように、内部の電圧計をリンクして電圧信号を選択し、このコンポーネントのマスク信号を定義する必要があります。 次に、このコンポーネントを新しいモデルにコピーすると、ブロック自体をプローブしてサブシステムを開かずにDC電圧を 監視できるようになります。サブシステム内で測定または計算した量は、サブシステムマスクのカスタムPLECSプローブ 信号のリストに追加できます。この例では、Solar Power Generation Systemサブシステムのマスクに追加されるプローブ 信号は、Voltage、Current、およびPowerです。

<b>図7</b> ・	マスクエディタを使用し	てプローブ信号を作成
	ハノエノイノで以用し	ペノロ ノロウゼドル

	Mask Editor: solar_power_gen_lib/Solar Power Generation System		
	Icon Dialog Initialization Probes Documentation		
+	Mask signals		
Voltage			
† ↓	Current Power		
Probed components Component sign			
-	- Type Name Path		
	Voltmeter Vm1 Solar Power Generation System		
4			
Help	Apply Unmask Cancel OK		

- 8 マスクエディタのプローブタブで、図7に示すようにマスク信号を定義します。次に、OKをクリックして変更を適用し、ダイアログを閉じます。
- **9** モデルを保存します。図6に示すように、新しく作成されたコンポーネントは、PV Panelコンポーネントと同じライブラリ のセクションに表示されます。

新しく作成したライブラリは、図6に示すように、PLECSライブラリブラウザに表示されます。

## (全) あなたのタスク:

10次に、セクション5で構築したモデルを更新し、PV Panelライブラリコンポーネントを新しく作成したSolar Power Generation Systemコンポーネントに置き換えます。

Cの段階では、モデルは参照モデルcomponent\_libraries\_3.plecsと同じになっているはずです。

☆ 注意:

- 下位レベルのライブラリコンポーネント (PV Panelコンポーネントなど)に変更を加えた場合は、その変更を上位 レベルのライブラリ コンポーネント(この場合はSolar Power Generation Systemコンポーネント)に反映する ために、PLECSを再起動する必要があります。
- Solar Power Generation Systemコンポーネントなどの自己参照ライブラリでは、参照されるコンポーネント(この 場合はPV Panelコンポーネント)が最初に作成されるようにします(モデルパーサーで最初に表示される必要が あります)。参照されるコンポーネントが後から作成された場合(モデルパーサーで後から表示される場合)、PLECS はそれを見つけることができないため、エラーが発生します。
- 構造化ライブラリを作成する代わりに、Solar Power Generation Systemコンポーネントを使用して新しいモデル(および新しいライブラリセクション)を作成することもできます。

## 7 モデル参照

PLECS 4.5以降では、モデル参照コンポーネントが追加されました。このブロックはPLECS Standaloneコンポーネントライブラリ にのみ含まれていることに注意してください。

モデル参照を使用すると、別のモデルからサブシステムを参照できるため、元のサブシステムが変更されると、参照が自動的 に更新されます。この概念はライブラリリンクに似ていますが、参照先モデルのファイルパスを参照元モデルに対して指定 できる点が異なります。

モデル参照を定義するには、モデル参照ブロックをダブルクリックしてモデル参照ダイアログを開き、参照するサブシステム をダイアログにドラッグして、小さな矢印 同が表示されたらマウスを放します。対象のサブシステムを回路図内のモデル 参照ブロックに直接ドラッグすることもできます。モデルファイルとサブシステムパスのラベルは、参照先のサブシステムを 反映して更新されます。デフォルトでは、参照先のモデルファイルは参照元モデルからの相対パスで指定されますが、モデル ファイル参照セレクタで絶対パスに変更できます。

OKをクリックして設定を適用すると、モデル参照ブロックは、コンポーネントアイコンの左下隅に小さな矢印▶が付いた参照先 サブシステムのコピーに置き換えられます。この矢印を右クリックするとコンテキストメニューが開き、"モデルリンクの破棄"、 "モデル参照の編集"、"参照コンポーネントの表示"が行えます。

このセクションでは、図4に示す"Full-Bridge Inverter"というラベルの付いたサブシステムへのモデル参照を作成します。

あなたのタスク:  $\checkmark$ 

- 1 新しいPLECSモデルを開きます。
- **2** 図8に示す回路を、"Ref"というラベルの付いたサブシステムを除いて完成させます。Refサブシステムのモデル参照を 作成します。



- 3 システムブロックライブラリからモデル参照ブロックを回路図ウィンドウにドラッグアンドドロップします。
- **4** <u>セクション6</u>で構築したモデルのFull-Bridge Inverterサブシステムをモデル参照ブロックに関連付けます。モデル参照 ウィンドウがポップアップ表示します。
- 5 必要に応じて、モデルファイル参照パラメータを変更します。新しいPLECSモデルが親サブシステムのPLECSモデルと同じ フォルダにある場合は相対パスを選択してください。そうでない場合は絶対パスを選択します。

6 OKをクリックして変更を適用し、ダイアログを閉じます。

7 電気回路を完成させてモデルを保存します。

Cの段階では、モデルは参照モデルcomponent\_libraries\_4.plecsと同じになっているはずです。

### ☆ 注意:

- ・ モデル参照ブロックに関連付けられたサブシステムのソースを表示するには、小さな実線の矢印■を右クリックし、
  参照コンポーネントの表示をクリックするか、モデル参照の編集を選択して、目のアイコン®をクリックします。
- ・ モデルの参照解除は、<u>セクション5</u>で定義しているライブラリ参照の破棄と似ています。

## 8 まとめ

このチュートリアルでは、ユーザ定義ライブラリのカスタムコンポーネントを使用してPLECSモデルを構築しました。ライブラリ を使用すると、回路で使用するカスタムコンポーネントやマスクされたサブシステムが常に最新の状態であることを確認 できます。または逆に、独自のカスタムコンポーネントを開発している場合は、ライブラリを使用して、コンポーネントモデル に行った変更が、読み込み時にユーザの回路に自動的に伝播されるようにすることができます。この演習では、PLECS 4.5 以降で利用可能なモデル参照機能についても学習しました。 改訂履歴: Tutorial Version 1.0 初版

F	DIEXIM Plexim <sup>^</sup>	への連絡方法:
	+41 44 533 51 00	Phone
	+41 44 533 51 01	Fax
$\bowtie$	Plexim GmbH	Mail
	Technoparkstrasse 1	
	8005 Zurich	
	Switzerland	
@	info@plexim.com	Email
	http://www.plexim.com	Web
Adva	nning Automation AUTO DANNATION アドバン	オートメーションへの連絡方法:
	+81 3 5282 7047	Phone
	+81 3 5282 0808	Fax
$\boxtimes$	ADVAN AUTOMATION CO.,LTD	Mail
	1-9-5 Uchikanda, Chiyoda-ku	
	Tokyo, 101-0047	
	Japan	
@	info-advan@adv-auto.co.jp	Email

PLECS Tutorial

© 2002–2022 by Plexim GmbH

このマニュアルで記載されているソフトウェアPLECSは、ライセンス契約に基づいて提供されています。ソフトウェアは、ライセンス 契約の条件の下でのみ使用またはコピーできます。Plexim GmbHの事前の書面による同意なしに、このマニュアルのいかなる 部分も、いかなる形式でもコピーまたは複製することはできません。

PLECSはPlexim GmbHの登録商標です。MATLAB、Simulink、およびSimulink Coderは、The MathWorks、Inc.の登録商標です。その他の製品名またはブランド名は、それぞれの所有者の商標または登録商標です。